Introductie leden   
hallo ik ben <vul naam in>,  
ik ben <vul leeftijd in> en doe de opleiding applicatie en media ontwikkeling aan het roc ter aa.   
ik heb deze opleiding gekozen omdat ik < vul in waarom je deze opleiding gekozen hebt>.   
  
introductie project  
hallo ik ga nu uitleggen wat sim hub is en hoe wij op het idee zijn gekomen.  
Sim hub is een manier waarmee wij informatie laten zien die wij uit een game halen tijdens het spelen. Deze informatie laten wij zien via 2 displays die wij hebben gekocht. Op deze displays laten wij de snelheid, toeren, ronde tijd, totale tijd, remlicht.   
wij hebben dit gekozen omdat wij alle 3 mensen zijn die racing games spelen, we wilden alle 3 iets anders doen dan de gemiddelde proftaak. Dus hebben we voor een c£ applicatie en arduino te combineren.   
we hebben net als normaal altijd positieve en negatieve dingen gehaald. Bijvoorbeeld positieve dingen die wij hadden waren, we hebben het op tijd afgekregen, het idee was van af het begin al heel duidelijk, veel geeleerd met het werken en progammeren van c# en arduino. De negatieve punten zijn:de communicatie tussen leden kon veel beter, altijd eerst luisteren als iemand een idee heft in plaats van hem meteen te onderbreken.beter planning maken.   
  
  
info wat er in moet   
Tijdsduur: Rond de 5 minuten

Inhoud:

\*Sfeer impressie

-Beelden van hoe het team aan het werk is

-Overleg momenten onderling en met begeleider

-Stukjes code (over de schouder?)

-Git

-Trello

\*Voorstellen (Elke teamlid)

\*Vertellen over project (1 of meerdere teamlid/leden, hoeft niet projectleider te zijn)

-Hoe tot idee gekomen

-Problemen / veranderingen

-Hoe ging het process

\*Korte demonstratie product

-Niet langer dan de helft van het filmpje

-Film van teamlid die over product verteld

en / of

-Screencapture met teamlid die over functies praat